

REGULAMIN WEWNĄTRZSZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNO – HISTORYCZNEGO “QR CODE”

Uczestnicy konkursu mają za zadanie wykonać szereg zadań, które zostały ukryte na terenie Publicznej Szkoły Podstawowej nr 34 w Radomiu. Odpowiedzi udzielają na dostarczonych kartach pracy. Do wykonania zadań potrzebny będzie telefon z dostępem do Internetu i zainstalowaną aplikacją do odczytywania kodów **QR CODE**

ORGANIZATOR:

Publiczna Szkoła Podstawowa nr 34 w Radomiu

Nauczyciel informatyki i historii: Dariusz Nowak

CELE KONKURSU:

- rozwijanie zainteresowań informatycznych i historycznych
- utrwalanie poznanych wiadomości
- uczenie się przez zabawę

ADRESACI KONKURSU:

Uczniowie klas VII

ZAKRES MATERIAŁU:

Wykorzystane zagadnienia informatyczne i historyczne dot. II wojny światowej

PRZEBIEG I ZASADY KONKURSU:

- Każda klasa VII wybiera swoich dwóch przedstawicieli do wykonywania zadań.
- Uczestnicy otrzymają karty pracy dla każdej klasy w dniu 17.03.2020 r. o godzinie 11:00
- Karty pracy z odpowiedziami muszą zostać wykonane 17.03.2020 roku od godziny 11:05 do 11:40
- Zadania zostały ukryte w kodach QR. Rozmieszczone na terenie szkoły. Należy zeskanować telefonem kod a następnie na karcie otrzymanej od organizatora udzielić odpowiedzi.
- Na karcie przepisujemy treść pytania i podajemy odpowiedź.
- Kolejność wykonywania zadań jest dowolna.

OCENA PRAC:

- Oceny kart pracy z zadaniami dokona jury powołane przez organizatora.
- Ocenie podlegać będzie poprawność wykonanych zadań.
- Wygrywa drużyna która uzyska największą ilość punktów.

OGŁOSZENIE WYNIKÓW:

- Ogłoszenie wyników nastąpi w terminie do 19.03.2020 roku.

UWAGI KOŃCOWE:

Konkurs jest częścią czwartej edycji **Tygodnia Nauk Ścisłych**.

Organizator:

Dariusz Nowak

