

REGULAMIN TURNIEJU GIER PLANSZOWYCH

ORGANIZATOR TURNIEJU

- Publiczna Szkoła Podstawowa nr 34 w Radomiu
- Nauczyciele matematyki: Halina Kasprzyk – Mazgajczyk, Monika Gębska

CELE TURNIEJU

- Rozwijanie zainteresowań matematycznych.
- Rozwijanie kreatywności i wyobraźni uczniów.
- Kształcenie umiejętności przewidywania, logicznego myślenia, budowania strategii, planowania działań. Uczenie samodzielnego podejmowania decyzji i przyjmowania skutków.
- Budowanie umiejętności współpracy i wzajemnych relacji.
- Promocja przedsięwzięcia Tydzień Nauk Ścisłych.

WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

- Uczestnikami turnieju mogą być uczniowie klas szóstych.
- Uczestnicy będą grali w grę Blokus.
- Organizator wyjaśni zasady gry przed turniejem. Istnieje możliwość wcześniejszego zapoznania się z regułami gry oraz zagrania w grę we wtorek 10 marca 2020 r. o godzinie 13.05 w sali 104.
- Zapisy przyjmowane są we wtorek 10 marca 2020 r. o godzinie 13.05 w sali 104.
- Konkurs odbędzie się we wtorek 17 marca 2020 r. o godzinie 13.05 w sali 104.

ZASADY ORGANIZACYJNE

- Każde stanowisko turniejowe będzie wyposażone w grę planszową.
- Turniej rozgrywany jest według zasad z instrukcji gry.
- Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju czuwać będą nauczyciele.
- Organizator decyduje o tym, jak uczestnicy zostają podzieleni na rozgrywki.
- Z turnieju eliminacyjnego wyłonione zostaną 4 osoby, które wezmą udział w turnieju finałowym.

NAGRODY

Za udział i zwycięstwo w turnieju finałowym organizator przewiduje nagrody rzeczowe oraz dyplomy.

Wręczenie nagród nastąpi 20 marca 2020 roku w czasie uroczystego zakończenia Tygodnia Nauk Ścisłych.