

Regulamin konkursu matematycznego dla klas czwartych „ Jeden z dziesięciu”-2020r.

W konkursie biorą udział uczniowie klas IV- po trzy osoby z każdej klasy. Rozpoczynając grę każdy z uczestników ma jedną szansę, która mimo błędnej odpowiedzi daje możliwość dalszej gry. Druga zła odpowiedź powoduje odpadnięcie z zabawy. Na każdą odpowiedź jest max 20 sekund.

I runda:

Uczniowie otrzymują po kolei po jednym pytaniu.

II runda:

Rozpoczyna pierwszy gracz, jeśli poprawnie odpowie ma prawo wskazać kolejną osobę do odpowiedzi, jeśli popełni błąd, to następne pytanie zadajemy drugiemu graczowi i jeśli on odpowie to wskazuje następnego gracza, jeśli nie to następne pytanie zadajemy trzeciemu graczowi itd.

Gdy zostanie trzech graczy kończymy rundę drugą.

III runda:

20 pytań

Runda o 1, 2, 3 miejsce.

Rozgrywka toczy się między trzema ostatnimi graczami.

Gracze zbierają punkty. Zasady podobne jak w drugiej rundzie z jedną różnicą- można wskazać też siebie do odpowiedzi. Zaczyna gracz z szansą- jeśli takiego nie ma lub jest więcej takich zawodników to decyduje kolejność alfabetyczna według nazwiska.

Ilość zdobytych punktów decyduje o zajętym miejscu.